

Leikkejä alkuverryttelyyn tai tunnin päätteeksi, sovelta myös välituntien riemuksi!



Pidä puolesi puhtaana

Ryhmä jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueiden tehtävänä on pitää oma kenttäpuolisko mahdollisimman puhtaana palloista. Pallot saa toimittaa toiselle puolelle ainoastaan lentopallokentän takarajan takaa. Palloja saa käydä hakemassa omalta kenttäalueelta, mutta toimitus toiselle puolelle mennään tekemään takarajan takaa. Alussa sovitaan miten pallo toimitetaan toiselle puolelle; vierittämällä verkon ali, heittämällä verkon ali tai yli,

takaperin heitolla, jne. Tapaa voidaan vaihtaa kesken leikin.

Leikkiin voidaan ottaa erikokoisia tai värisiä palloja, jotka voidaan lisäksi pisteyttää eri arvoisiksi.

Välineet: paljon palloja (lentopalloja, tennispalloja, pehmopalloja) ja lentopalloverkko

Kopinkeräyspeli 15 min

Yksi pelaaja on kerrallaan kentällä, muut ovat jonossa takarajan takana.

Pelaaja heittää pallon verkon yli. Heiton jälkeen juostaan koskemaan takaseinää, ja palataan jonoon. Verkon toisella puolella yritetään ottaa koppi. Kopin jälkeen heitto ja juoksu. Jokaisesta kopista saa pisteen. Pisteen saa myös jos vastustaja ei saa palloa verkon yli.

Yhdelle verkolle voi laittaa käyntiin kolme peliä, 3-4 pelaajaa/joukkue.

X-hippa palloilla

Leikitään hippaa niin, että yksi pelaajista on hippa hänellä ei ole palloa.

Muilla pelaajilla on pallo, ja he yrittävät juosta hippaa karkuun. Kun hippa saa kiinni, pelaajan tulee pysähtyä, nostaa oma pallo korkealle ilmaan, ja levittää jalat leveään haara-asentoon. Toinen pelaaja voi käydä pelastamassa kiinni jääneen niin, että vierittää pallon hänen jalkojen välistä. Pelastustehtävissä olevaa ei saa ottaa kiinni. Vaihdetaan hippaa jossain kohti.

Välineet: lentopalloja, pehmopalloja

Pesänryöstö

Ryhmä jaetaan kahteen joukkueeseen. Molemmilla joukkueilla on oma pesä (=vanne) lentopallokentän takarajalla, eri puolilla salia. Leikin aluksi molempiin pesiin

laitetaan yhtä paljon aarteita (=palloja, hernepusseja, yms). Lentopallokentän takakulmiin laitetaan kartiot/tötsät, jotka tulee aina kiertää ulkopuolelta. Kaikki lähtevät yhtä aikaa ohjaajan merkistä juosten ryöstöretkelle, kiertäen lentopallokentän rajoja pitkin toisen joukkueen pesälle, ja ottaa sieltä yhden aarteen kerrallaan, ja kuljettaa omaan pesään. Kaikkien on juostava samaan suuntaan, ettei tule kolareita. Ohittaa saa. Juoksulenkin varrelle voidaan asetella vanteita ja penkkejä esteiksi, joiden yli tulee hypätä matkalla.

Välineet: pehmopalloja, vanteita, hernepusseja yms.

Liikennepoliisi

Opettaja on liikennepoliisi, ja seisoo keskellä salia. Lapset kiertävät isoa kehää hänen ympärillään, pitäen katsekontaktin kokoajan keskelle. Liikennepoliisi osoittaa kädellään millaista nopeutta lapset saavat mennä: käsi alhaalla = todella hitaasti, käsi sivulla = keskivauhtia, käsi ylhäällä = täydellä vauhdilla. Kun liikennepoliisi laittaa toisen käden suoraksi eteen, tulee kaikkien tehdä äkkijarrutus. Pysähdysmerkkiä voi tehostaa pillinvihellyksellä.

Vierivä kivi

Ryhmä jaetaan kahteen joukkueeseen. Joukkueiden tehtävänä on saada iso jumppapallo vastustajan puolelle, maaliviivan yli, ja suojella omaa puolta, ettei pallo ylittäisi omaa maaliviivaa. Pelaajat pommittavat pienillä palloilla suurta palloa vastustajan suuntaan oman maaliviivan takaa. Pienet pallot voi käydä noutamassa omalta kenttäpuolelta, mutta heitto palataan tekemään maaliviivan takaa.

Välineet: pehmopalloja, lentopalloja, iso jumppapallo

