

- 
- The diagram shows a volleyball court layout with a central net. Positions are numbered 1 through 5. Position 1 is on the left side, 2 is above it, 3 is above the net, 4 is on the right side, and 5 is below it. Labels include 'PÄÄTÖNARI' at the top, 'KIRJURI' and 'KULUTTAMO' near the net, and 'KATSONON' on the right side. Arrows show ball flow: from 3 to 2 and 4, from 4 to 5, and from 5 to 1. A note says 'Pallo syöttäjälle' near position 4.
- Nuolilla on merkitty pallon liikkumissuunnat pojilta toiselle (EI SAA KÄYTTÄÄ OIKOTEITÄ)
  - Utos/katsomoon menneen pallon haave lähin pallopoika
    - varmista ensin, että syöttävä joukkue saa uuden pallon
  - Pallo kuljetetaan aina pojille ① ja ④: he ovat valmiita antamaan uuden pallon syöttäjälle joukkueelle
    - kolmas pallo on pelissä!!
  - palloa kuljetetaan KÄSISÄ tai LATTIATA PITKIN PUORITTA-MALLA:
    - jos peli on alkanut → vain käsissä
    - lähettäjä vie vastaanottaja eselti ja vastaanottaja tulee haavemaan vastaan
  - PALLOLLA EI LEIKITÄ!!
  - PALLO EI SAA MENNÄ KENTÄLLE PELIN AIKANA
  - Pallopojat ovat vastuussa pelipalloista (3 kpl)
    - EI SAA HUKATA
    - EI SAA ANTAA PECAAJILLE ERÄTASUILLA/AIKALISILLA TMS.
    - 2. ja 3. erän väliseltä tauolta pallot kirjunn pyydälle
  - HUOM! HUOMIOI YLEISTÖ - ÄLÄ OLE KATSOJEN EDESSÄ - VARMISTA ETTÄ HE NÄKEVÄT OTTELUN!!

# PALLOPOIKIEN JA -TYTTÖJEN OHJEET

HHo 4.10.97 / HHo 17.9.2000 / HHo 28.7.2001

## 0. Pallopojat ja -tytöt ETTA:n kotiotteluissa

- OsVa:lla on oikeus, mutta ei velvollisuutta, järjestää arpajaiset ETTA:n otteluissa, joissa he ovat pallopoikina/-tyttöinä (tässä ohjeessa käytetään yleisnimitystä pallopojat)
- pallopoikatoiminnan hoitanut joukkue saa järjestää itse arpajaiset halutessaan ja saa täten pitää itse tulotkin
- HUOM! Tärkeintä on hoitaa pallopoikatoiminta kunnolla ja vasta toissijaisesti voi järjestää arpajaiset
- pallopoikatoimintaan osallistuvat kaikki OsVa:n juniorijoukkueet vuorollaan F-ikäisiä lukuunottamatta (vuorot sovitaan jaoston kokouksissa)
- ennen ETTA:n otteluun menemistä pallopoikahommaa on harjoiteltava omilla harjoituksissa!!
- **PALLOPOJILLA ON AINA OLTAVA VASTUULLINEN VETÄJÄ !!!**

## 1. Valmistelut (jos arvanmyynti järjestetään)

- osta 100 arvan arparenkaita; varaa ottelua kohden vähintään kaksi arparengasta (mutta myy ensin ensimmäinen loppuun)
- varaa arvanmyyjille n. 100 mk vaihtorahaa (kolikoita) ja vyölaukku
- varaa arpajaisiin palkintoja
  - vähintään n. 100 mk:n arvosta (3 palkintoa)
  - jos palkinnoissa vaihtoehtoja, tee lopullinen päätös palkinnoista noin 30 - 15 min ennen ottelun alkamista
  - arvioi mahdollinen katsojien määrä; mitä enemmän katsojia, sitä paremmat palkinnot (liigapeleissä ISOMMAT palkinnot!)
- täytä pallopoikien arpajaisien esitteitä vähintään 3 kpl (palkinnot esiteltä)
- yksi esite kuuluttamoon juuri ennen ottelun alkua
- yksi esite arvanmyyjille (yksi/arvanmyyjäpari)
- yksi esite, johon laitetaan voittoarpojen värit ja numerot (viedään kuuluttamoon 2 erän lopussa) – HUOM! muista ottaa voittoarpojen numerot myös itsellesi arvanmyyjien esitteisiin
- arpajaispalkinnot pöydälle kuuluttamon lähelle (jos mahdollista; muuten pidä itsellä)
- sovi pallopoikien paikat ensimmäiseen erään, jotta homma lähtee juohevasti käyntiin pelin alettua
- sovi ketkä pallopojista aloittavat arvanmyyjinä (anna esite, vyölaukku vaihtorahoinen ja yksi arparengas myyjille + muistuta käyttäytymisestä!!)

## 2. Ottelun alku

- pallopojat menevät esittelyyn riviin kotijoukkueen viereen (pallopojat - kotijoukkue - tuomarit - vierasjoukkue)
  - viime aikoina ne ovat menneet takapäättyyn riviin -- kysy ohje kuuluttajalta 15 min ennen ottelun alkamista
- kun pallopojat esitellään, niin reipas huuto **OsVa !!**

~~OHJE~~ SOPIKAA MITEN

- pelissä 3 palloa, joihin tuomarit merkitsevät päivämäärän. Verkkotuomari antaa pelipallot pallopojille
  - palloja ei saa hukata eikä antaa pelaajille pelitauoilla
  - 2. ja 3. erän välisellä 10 min erätauolla pallot annetaan kirjurin pöydälle

### **3. Pallopoikatoiminta**

- **pallopojat eivät leiki palloilla pelin aikana (pallot eivät saa missään tapauksessa mennä kentälle pelin aikana)**
- **pelissä 5 pallopoikaa; pallopojilla numerot 1-5 vastapäivään pelikenttään nähden** (häätätapauksessa voi pärjätä 4 pallopojalla, jolloin pallopoikaa 3 ei ole)
- pallopoikien tehtävänä on nopeuttaa peliä eli pelipallon mennessä katsomoon ensin keskitytään antamaan uusi pallo peliin (pallopojat nro 1 ja 4) vasta sitten haetaan edellinen pelipallo
  - varmistetaan kuitenkin ensin, että katsomosta palaava pallo ei pääse peliin.
- pallo liikutetaan aina päätuomarin takakautta
- päätuomarista katsottuna kentän oikealla puoliskolla syöttäjän takana on pallopoika numero 1
  - tällä pojalla on aina pelipallo valmiina annettavaksi syöttäjälle (pidä pallo aina sylissä; pallolla ei saa leikkiä)
  - hän antaa pallon pelaajalle siten, että ensin katsoo pelaajaa ja kun pelaaja näyttää haluavansa pallon, niin vasta sitten sen voi antaa sitten antaa sen lattian kautta pompulla
  - tälle pallopojalle toimitetaan heti uusi pallo (tai hän käy hakemassa sen itse lähiympäristöstään katsomosta)
- päätuomarista katsottuna kentän oikeanpuoleisessa päätuomarin puoleisessa nurkassa on pallopoika numero 2
- päätuomarin takana on pallopoika numero 3 (tämä pallopoika liikkuu poikien 2 ja 4 välissä )
  - tuomarin takana noin +/- 2 m vähintään palloa liikutetaan aina käsissä.
- päätuomarista katsottuna kentän vasemmanpuoleisessa päätuomarin puoleisessa nurkassa on pallopoika numero 4
  - pelipallo valmiina annettavaksi syöttäjälle, ks. pallopojan 1 ohjeet!
- päätuomarista katsottuna kentän vasemmanpuoleisessa takanurkassa on pallopoika numero 5
  - hän hakee pallot alueeltaan ja toimittaa aina pallopojalle numero 4, mutta ei koskaan muille, esim. pojalle 1 suoraan!!
- **pallopojat liikuttavat palloa joko käsissä tai lattiaa pitkin pyörittämällä**
- **pallo liikkuu aina väliä 1-2-3-4-5 tai päinvastoin (ei oikoteitä)**
- **kun peli on alkanut, niin palloa kuljetetaan vain käsissä suoraan seuraavalle pojalle**
- palloa eteenpäin vievä poika siirtyy aina seuraavaa poikaa kohti ja vastaanottava tulee ottamaan vastaan lähemmäksi.
- **pallopojat ovat vastuussa pelipalloista eli niitä ei saa hukata eikä antaa pelaajille pelitauoilla. (2. ja 3. erän välisellä 10 min erätauolla pallot annetaan kirjurin pöydälle)**
- pallopojat voivat pallotella taukojen aikana pelipalloilla (liikkuvaa, hyvää pallottelua)
- muita palloja ei saa olla kenelläkään!

**HUOM! HUOMIOI YLEISÖ --- ÄLÄ ESTÄ KATSOJIA NÄKEMÄSTÄ OTTELUA!!**

#### 4. Kentän kuivaaminen

KÄYTÄNTÖ 2005-2006 ALKUN  
- 2 PALLOPOIKAA TÄSSÄ  
TEHTÄVÄSSÄ

- tämä homma ei ole varsinaisesti pallopoikien vastuulla, mutta jos poikia on tarpeeksi tai tuomari erityisesti pyytää, niin sitä voi tehdä
- jos poikia on riittävästi, pari poikaa voidaan varata harjapojiksi, jotka käyvät kuivaamassa harjalla pelitaukojen (erätauot, aikalisät) aikana järjestelmällisesti etukentältä 2-3 kierrosta aloittaen kotijoukkueen puolelta ja siirtyen sitten vierasjoukkueen puolelle (tämä varmistaa sen, että ainakin kotijoukkueen puoli ehditään kuivata)
- muuten vain jos tuomari pyytää
- joskus voi tarvita myös kuivaamisliinaa, joukkueet/ETTA huolehtivat siitä itse ellei tuomari erityisesti pyydä apua pallopojilta

#### 5. Arpajaiset (jos järjestetään)

- arvanmyynti alkaa ensimmäisen erän alettua
- myyjät käyttäytyvät kohteliaasti, reippaasti ja kuuluvalla äänellä: esim. "Haluatteko ostaa arpoja ja tukea OsVa:n junioritoimintaa, palkintoina X, Y ja Z (näyttäkää esite). Yksi arpa 5 mk ja 10 mk:lla 3 arpaa"
- käykää järjestelmällisesti kaikkien luona! Pelin aikana tulee lisää katsojia, joten ainakin 2 kertaa voi käydä koko katsomon läpi.
- kun joku osaa arvan, niin antakaa hänen valita arparenaasta haluamansa. HUOM! Varmistakaa, että kantaosa jää arparenaaseen!
- ottakaa ostajalta mieluummin tasaraha, mutta jos sitä ei ole, olkaa huolellisia ja antakaa oikea määrä vaihtorahaa takaisin.
  - pyytäkää ostajia säilyttämään arpansa arpajaisiin saakka
  - muistakaa kiittää eli reipas Kiitos!!
- arvanmyynti lopetetaan vähän ennen toisen erän loppumista
- arparenaista irrotetaan arpojen kantaosat ja laitetaan esim. lippikseen (myymättömät arvat pois)
- heti 2. erän jälkeisen erätauon alettua pyydetään joku yleisöstä onnettareksi (hän ottaa lippiksestä kolme arpaa). Järjestyksessä ensimmäinen saa pääpalkinnon jne.
- merkitse arpajaisitteeseen palkintojen saajien numerot (tee itsellesi oma versio ja kuuluttajalle toinen)!
- vie esite kuuluttamoon ja pyydä kuulutusta
- varmista, että oikeat arvat saavat palkinnot
- jos jotakin palkintoa ei lunasteta ottelun päättymiseen / katsojien poislähtemiseen mennessä, niin ota lunastamatta jääneet palkinnot talteen seuraavaa ottelua varten (ei anneta enää myöhemmin mahdollisille voittoarpojen esittäjille)

#### 6. Toisen ja kolmannen erän välinen tauko

- tauko kestää noin 10 min, joten sinä aikana pallopojat voivat esitellä taitojaan, esim. paripeli VAIN JOS SOPII ASIASTA ETUKÄTEEN
- vetäjä kertoo hommasta yleisölle.

- jos tällaista järjestetään, sen on oltava ohjattua toimintaa ja siitä on sovittava ETTA:n kanssa!

### 7. ETTA:n palkinnot pallopojille

JOTAIN VIP-TILASTA → SOPIKAA

- ETTA antaa ~~linsapullot~~ palkaksi jokaiselle pallopojalle ainakin jokaisessa Urheilutalossa järjestettävässä pelissä. Muista pyytää!
- ETTA tukee Vasamaa myös mm. Power Cup -kyydeillä ja päästää junnut otteluihin ilmaiseksi

ETTAN OHJEITA 2005-2006:

#### Ohjeita pallopojille/-tytöille:

- jokaisessa ottelussa vähintään 5 ja mieluummin 7 pallopoikaa/-tyttöä (tarvittaessa vetäjät/kuskaajat ovat *lisänä*)
- paikalle viimeistään 30 min ennen ottelun alkua
- ilmoittautukaa järjestäjille heti kun olette saapuneet paikalle
- järjestäjät antavat paidat tehtävää varten